



<https://www.chess.at>

Playchess Online Turniere

Info Teilnehmer

Im Sinne einer besseren Lesbarkeit wird entweder die männliche oder weibliche Form verwendet. Frauen und Männer, Mädchen und Buben sind gleichermaßen angesprochen.



Liebe Teilnehmer!

Wir freuen uns, dass ihr an Playchess Online Turnier teilnehmt. Wir möchten euch dafür einen kurzen Leitfaden geben und mögliche Fragen vorab beantworten.

Wie komme ich in den Online Turnierraum?

Gespielt wird auf playchess.com in einem virtuellen Raum.

Der Einstieg erfolgt direkt über einen Link, den ihr in der Ausschreibung findet.

Zum Beispiel: <https://play.chessbase.com/de/Play?room=austria>

Ihr wählt den Link für euer Turnier und landet direkt im Online Turnierraum. Das funktioniert mit fast allen Browsern. Getestet ist es mit Microsoft Edge, Google Chrome, Firefox und Opera.

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://play.chessbase.com/de/Play?room=austria> in the address bar, which is circled in red. The page displays a chessboard with a timer at 00:00 and the text 'Startbereit'. On the right side, there is a 'Welcome to 'austriest!' message and a table of players.

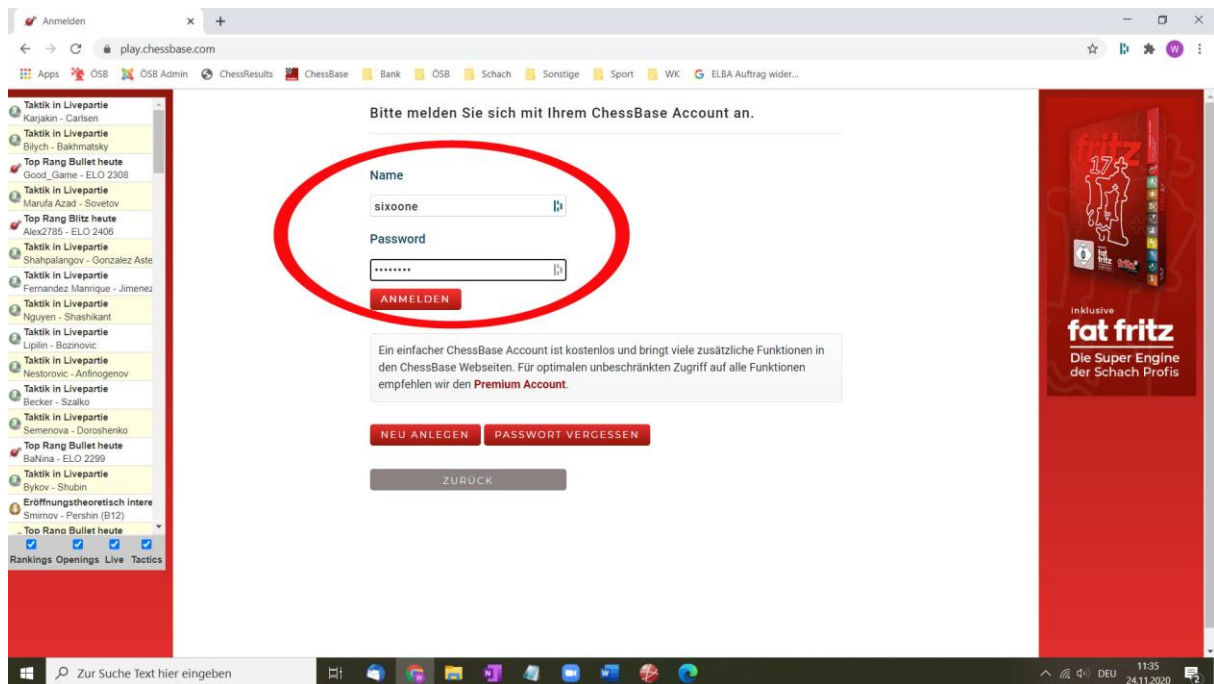
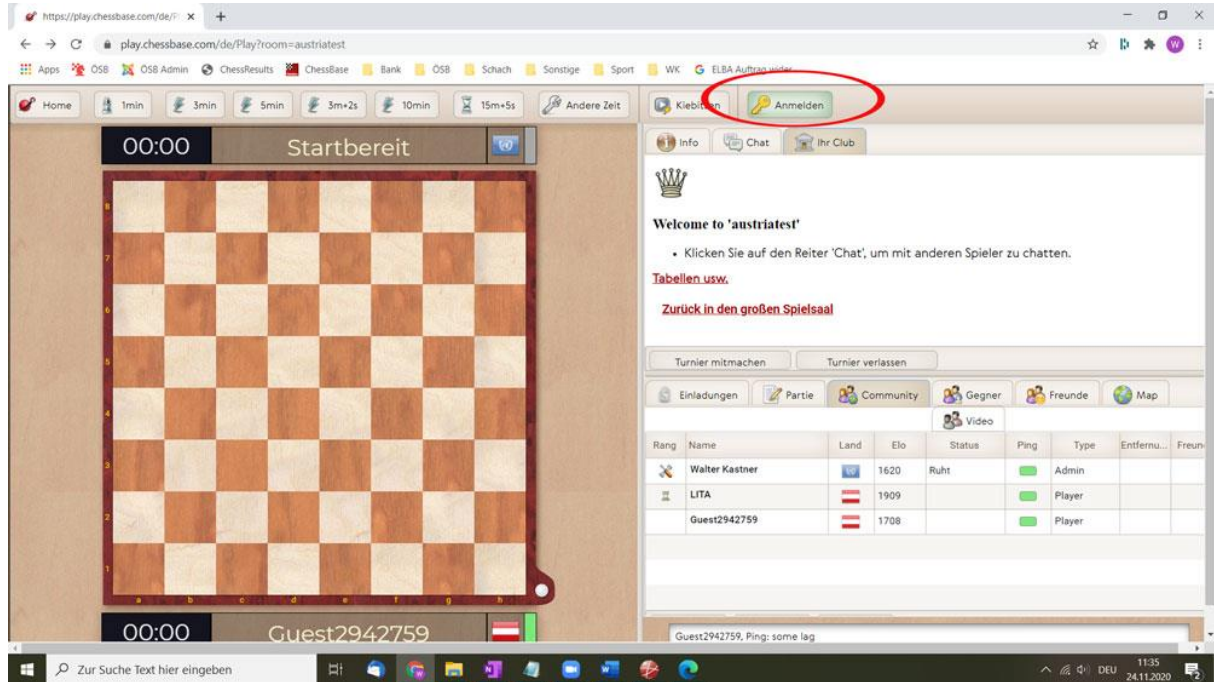
Rang	Name	Land	Elo	Status	Ping	Type	Entfernu...	Freun
	Walter Kastner		1620	Ruht		Admin		
	LITA		1909			Player		
	Guest2942580		1708			Player		

Im Browser seht ihr oben den Link und könnt prüfen ob ihr im richtigen Raum seid. Am Ende des Links steht der Name des Raumes, in unserem Beispiel „...austria“



Wie melde ich mich im Turnierraum an?

Jetzt müsst ihr euch mit eurem „ChessBase Nickname“ anmelden. Der Button dafür ist rechts oben.

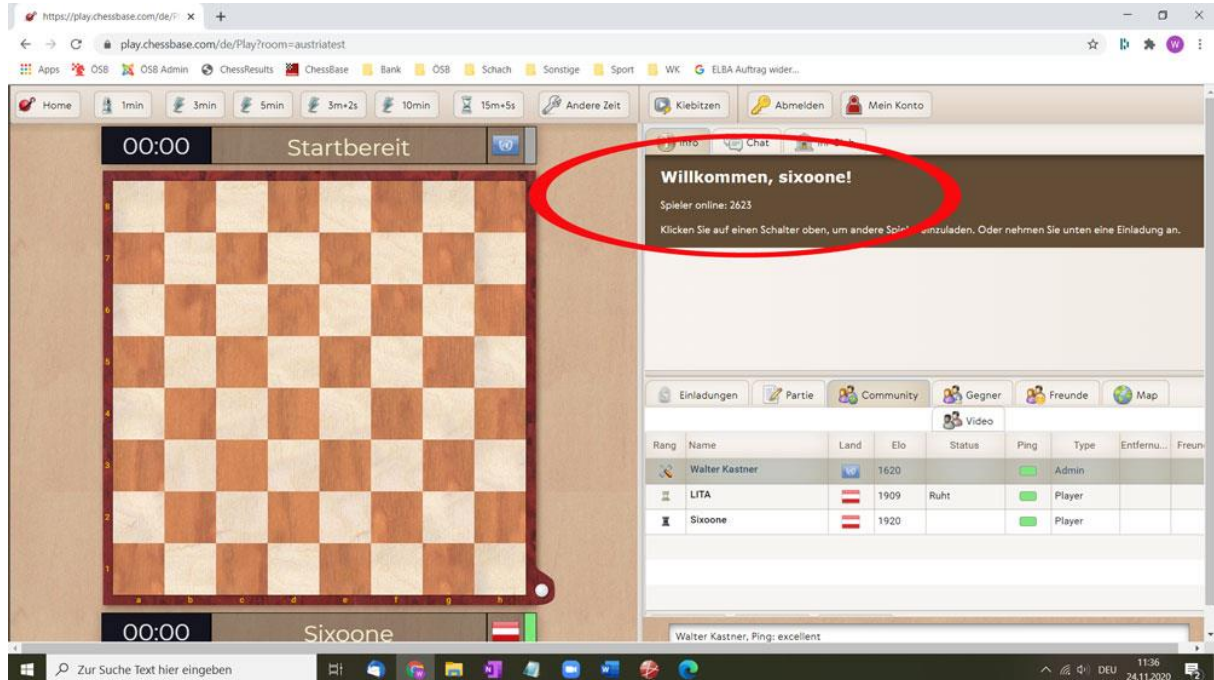


Ihr kommt zu diesem Fenster und meldet euch mit Namen (Nickname) und Passwort an. Wenn das geklappt hat kommt ihr zurück in den Turnierraum



TIPP:

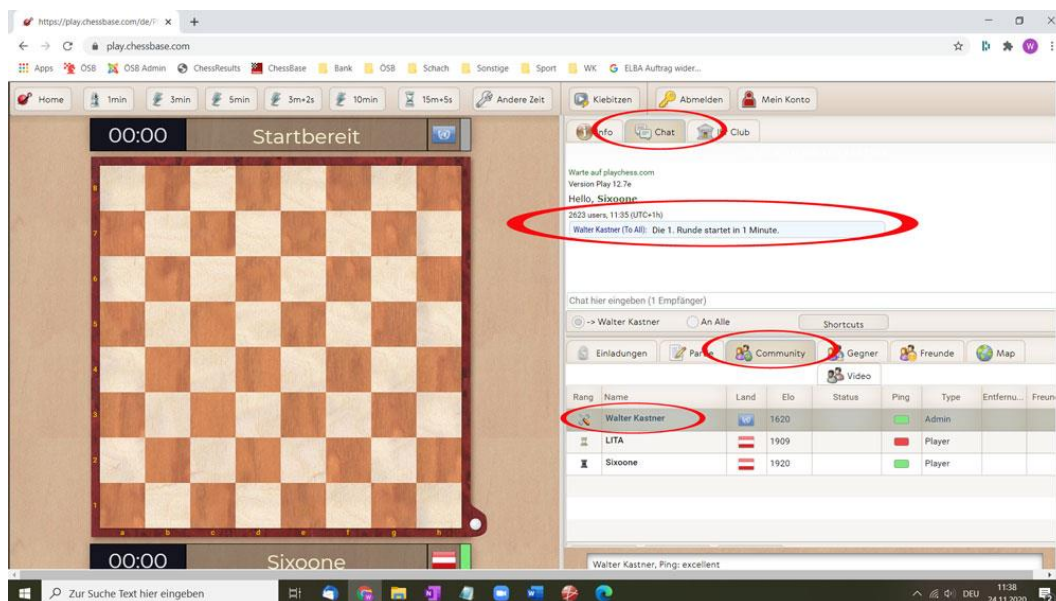
Überprüft ob das der gleiche Nickname ist wie er im Turnierfile auf Chess-Results angegeben ist.



Welche Einstellung soll ich im Turnierraum wählen?

Im Turnierraum seht ihr neben dem Brett zwei Fenster mit Reitern. Im oberen Fenster wählt ihr jenes für den „Chat“. Dort bekommt ihr Informationen zum Turnierverlauf. Ihr könnt in diesem Fenster auch selber einen Text schreiben, entweder an alle oder gezielt an eine Person. Diese Person könnt ihr im unter Fenster im Reiter Community auswählen.

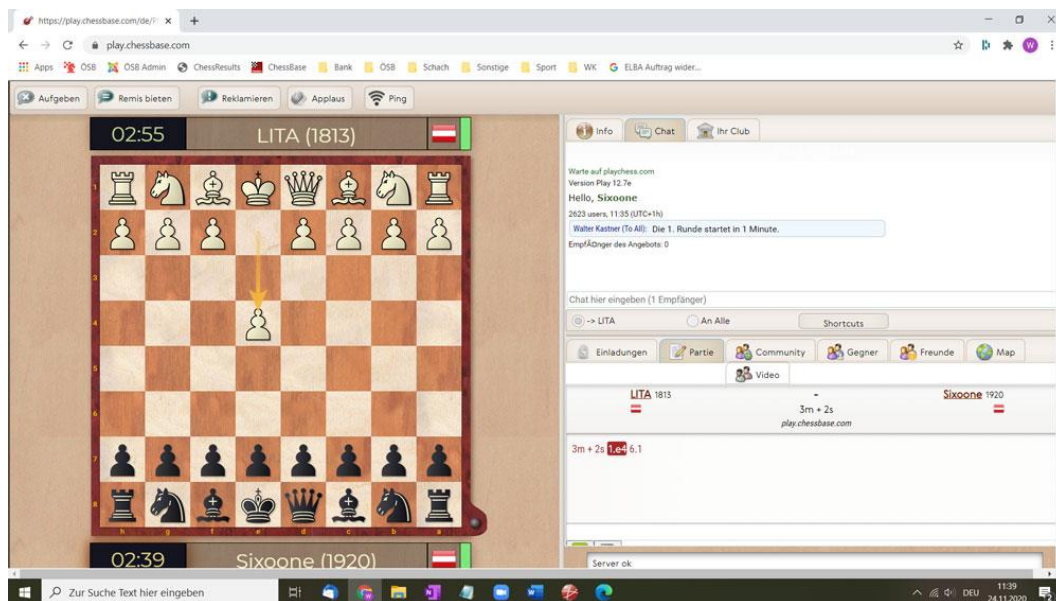
Tipp: Wählt dort euren Landestrainer oder den Turnierleiter. Dann könnt ihr ihnen direkt schreiben.





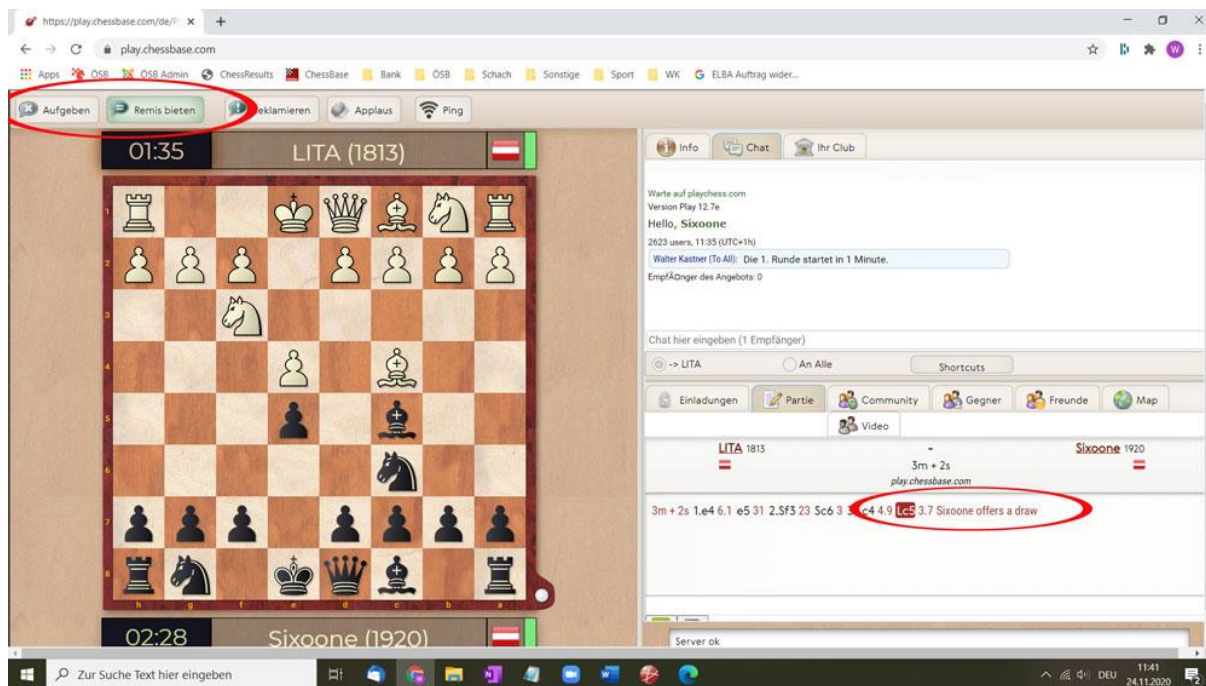
Wie beginnt eine Partie?

Jetzt wartet ihr bis das Turnier beginnt. Achtet im Chat auf die Ankündigung. Sobald der Turnierleiter die Runde startet geht automatisch das Partiefenster auf und das Spiel beginnt.



Wie kann ich Remis bieten oder annehmen?

Wenn ihr Remis bieten möchtet, dann gibt es dafür links oben einen Button. Zudem sieht man ein Remisangebot in der Notation beim jeweiligen Zug.



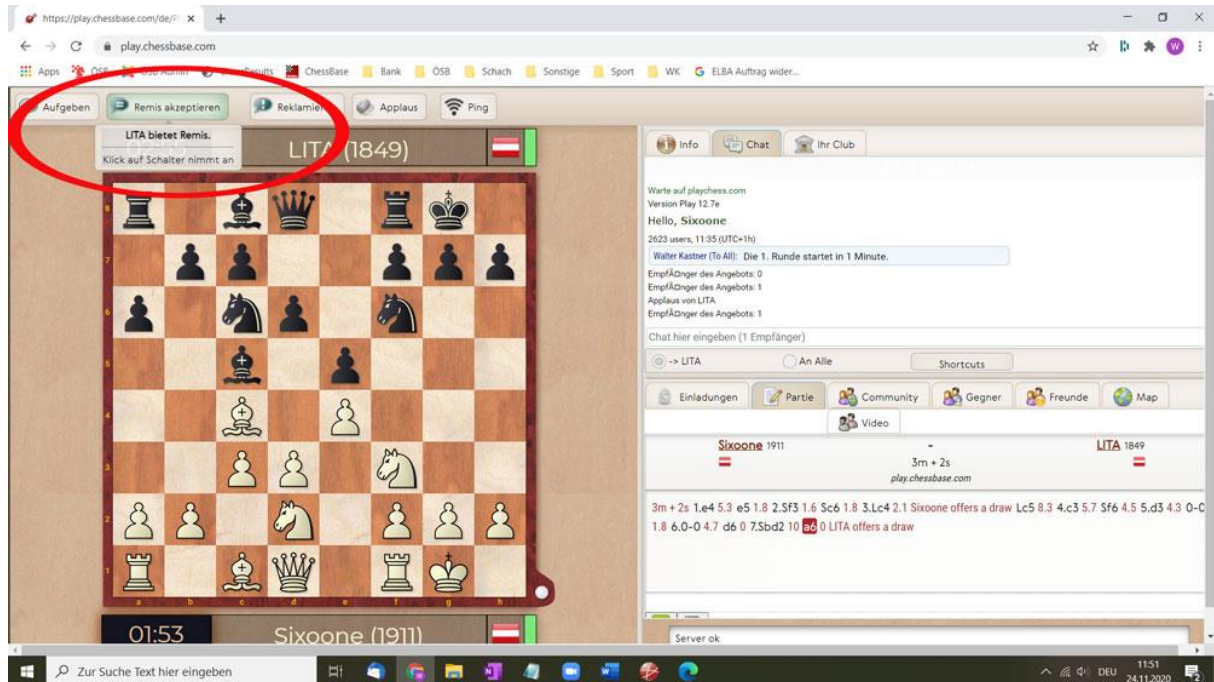


ÖSTERREICHISCHER SCHACHBUND

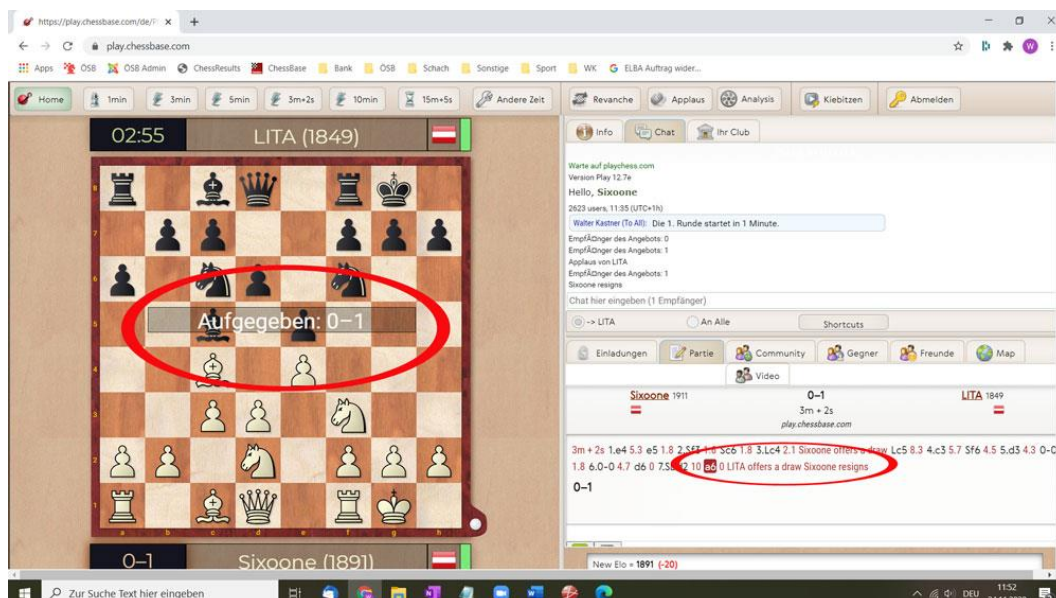
AUSTRIAN CHESS FEDERATION



Bei eurem Gegner poppt dann kurz ein Fenster auf. Es zeigt das Remisoffert an. Zudem ändert sich der Button von „Remis bieten“ auf „Remis akzeptieren“. Wenn ihr annehmen wollt klickt darauf...



... aber aufpassen, dass ihr nicht versehentlich den Button links daneben erwischt. Das ist nämlich jener mit dem man aufgeben kann.



Eine Aufgabe beendet die Partie sofort und wird im Partiefenster und in der Notation angezeigt.



Wie geht es dann weiter?

Ihr wartet bis der Turnierleiter die nächste Runde startet. Die Termine und voraussichtliche Rundenzeiten findet ihr in der Ausschreibung und/oder im Turnierfile.

Anti-Cheating / Kontrolle

Schach ist Sport. Ein wichtiges Ziel ist zu gewinnen. Genauso wichtig ist im Sport aber Fairness. Dazu gehört den Gegner zu respektieren und keine unerlaubten Hilfsmittel zu verwenden.

Alle Partien wird nachträglich auf Übereinstimmung mit Computerzügen untersucht. Zudem kann die Turnierleitung überprüfen, wenn jemand während des Turniers immer wieder ein anderes Programm verwendet.

Verhaltensregeln

Folgendes ist verboten und kann bei Missachtung zu Strafen führen:

- Verwendung von Hilfsmitteln aller Art (Engines)
- Verwendung von anderen Programmen während des Turniers
- Vorbringen von Anschuldigungen im Chat

Sollte dann doch einmal ein Protest notwendig sein, dann wendet euch bitte an den Turnierleiter und/oder Organisator.

Wir wünschen euch schöne und spannende Turniere.

Ansprechpartner:

Siehe Ausschreibung.

ERGÄNZUNGEN

zu technischen Problemen siehe nächste Seite



Wie kann ich Technische Probleme vermeiden?

Damit es zu keinen technischen Problemen kommt beachtet bitte die folgenden Punkte:

1. Spielt über einen Computer, Laptop oder Notebook, nicht über ein Tablet oder Mobiltelefon.
2. Schließt alle Browser bis auf einen mit dem ihr eingeloggt seid und öffnet in diesem Browser auch keine anderen Tabs.
3. Wechselt auf keinen Fall das Browserfenster, weil das zum Verlust der Verbindung mit dem Server führen kann.
4. Schließt alle anderen Programme am Computer, außer jenem das für die Kommunikation mit eurem Trainer unbedingt nötig ist, und unterlasst Downloads von Filmen oder ähnlichem.
5. Bleibt während des gesamten Turniers im Turnierraum auf Playchess eingeloggt, auch wenn ihr einmal kurz das Zimmer verlassen müsst. Wenn ihr beim Start der Runde nicht im Raum auf Playchess seid, kann die Verbindung zu eurem Gegner nicht hergestellt werden.

Wie kann ich mit der Turnierleitung kommunizieren?

Die Kommunikation mit der Turnierleitung erfolgt üblicherweise über den Chat. Eine rasche und unmittelbare Meldung ist insbesondere in den folgenden beiden Fällen notwendig:

1. Die Runde startet. Ihr seht aber kein Brett.
2. Ihr seht ein Brett, könnt aber nicht ziehen.

Stellt bitte jeder Meldung an die Turnierleitung im Chat euren Familiennamen voran, damit euch der Turnierleiter schneller erkennt und schildert dann kurz das Problem: Zum Beispiel: „Xxxx, ich sehe kein Brett“ oder „Yyyy, ich kann nicht ziehen“.

Bleibt in beiden Fällen im Turnierraum auf Playchess, beobachtet den Chat und wartet auf eine Antwort mit Anweisungen.

Regeln bei technischen Probleme

1. Jeder Spieler ist für seine Internetverbindung verantwortlich.
2. Im Falle eines Verbindungsabbruchs läuft die Bedenkzeit weiter. Der Spieler kann die Partie fortsetzen, wenn es ihm gelingt wieder eine Verbindung herzustellen und seine Bedenkzeit noch nicht abgelaufen ist.
3. Ist ein Spieler zu Rundenbeginn nicht im Raum, kann der Turnierleiter diese Partie noch einmal starten.